

Rössler

Rössler 方程式のシミュレーションプログラム

$$\frac{dx}{dt} = -y - z$$

$$\frac{dy}{dt} = x + ay$$

$$\frac{dz}{dt} = b - cz + xz$$

パラメータ	意味	変更の仕方
$(x0, y0)$	初期点の x, y 座標	マウスを表示画面の好きな位置でクリックする
$z0$	初期点の z 座標	表示欄の文字と数字をマウスでクリックする
a	a	,,
b	b	,,
c	c	,,
$theta$	射影する平面の法線方向 θ	,,
phi	射影する平面の法線方向 ϕ	,,
Amp	表示の縮尺	,,
$nmax$	描画の終了時間	,,
$slow$	描画スピード	,,

表示画面をマウスの右ボタンでクリックすると、軌跡を描く。
 (θ, ϕ) を変更すると見る方向が変わる。